Levantamento de requisitos

Requisitos de descrição

1. O sistema terá de ser capaz de gerir informações relativa a um zoo.
2. Os bihetes deverão ser identificados pelo seu tipo, o prço e compra e a data em que foi comprado
3. Um cliente será caracterizado pelo seu nome, cartão de cidadão e idade.
4. Um cliente compra um ou mais bilhetes.
5. Cada bilhete é comprado numa bilheteira.
6. Uma bilheteira é caracterizada pelas suas coordenadas.
7. Cada bilhete garante acesso a zonas.
8. Cada zona é caracterizada pelo seu nome e pode ser acedida por vários bilhetes.
9. Cada recinto é caracterizado pelas suas coordenadas, a sua área e o bioma que simula.
10. Cada bioma pertence a uma zona., ,
11. Cada animal é caracterizado pelas suas medidas, género, um indicador se o animal ainda se encontra vivo e a sua data de nascimento. Poderá ter um nome atribuído caso já tenha sido adotado.
12. Cada animal relacionar-se-á com as suas crias, caso as tenha.
13. Cada animal encontra-se abrigado num recinto.
14. Um padrinho será alguém que faz contibuições monetárias mensais a um ou mais animais.
15. Cada padrinho será caracterizado pelo seu nome, uma lista de contactos, o seu NIB, morada, cartão de cidadão e NIF.
16. Existirá uma espécia relativa a cada animal.
17. A espécie é caracterizada pelo seu nome comum, nome científico e qual é o valor monetário mensal necessário para apadrinhar um animal percentence à espécie.
18. Cada vacina é descrita pelo seu nome.
19. Uma vacina é requerida ser administrada por uma ou mais espécias. Este relacionamento é descrito pela data limite em que se tem de tomar a primeira dose, quantas doses são necessárias e a dosagem por cada vacina (ex: 10 ml). Caso as doses necessárias sejam mais do que uma, será indicado um intervalo temporal para a tomada de cada dose seguinte.
20. Cada vacina é administrada a um ou mais animais, por um ou mais veterinários.
21. Cada veterinário é descrito pelo seu nome e lista de contactos.

Requisitos de exploração

1. É possível consultar que animais um padrinho apadrinhou
2. É possível consultar qual o valor mensal total que um padrinho deve pagar.
3. É possível consultar as crias de um animal existentes no zoo.
4. É possível consultar todos os descendentes de um animal no zoo.
5. É possível consultar os progenitores de um animal existentes no zoo.
6. É possível consultar todos os ascendentes de um animal existentes no zoo.
7. É possível consultar quantas vezes um cliente visitou o jardim
8. É possível consultar todas as espécies que um cliente visitou.
9. É possível consultar a idade média dos visitantes.
10. É possível consultar quais os biomas presentes no nosso jardim zoológico
11. É possível consultar qual o tipo de bilhete mais comprado.
12. É possível consultar qual bilheteira vendeu mais bilhetes no total.
13. É possível consultar qual a bilheteira que vendeu mais bilhetes num intervalo de tempo.
14. É possível consultar a faturação total do jardim zoológico
15. É possível consultar a faturação do zoo num intervalo de tempo.
16. É possível calcular o crescimento de visitas anual e trimestral.
17. É possível consultar que veterinários administraram qual vacina a um animal.
18. É possível consultar quais vacinas já foram administradas a um animal e o seu momento de administração.
19. É possível consultar quais vacinas, incuindo doses que se devem repretir, um animal deve tomar num intervalo de tempo a definir.
20. É possível alterar o nome de um animal.

Requisitos de controlo

1. O jardim zoológico encontra-se aberto ao público entre as 9h e as 17h.
2. Não se pode eliminar informação relativa à vacinação.
3. Quando se regista um novo apadrinhamento, deve-se adicionar um nome ao animal apadrinhado.
4. Um empregado poderá registar novos clientes e bilhetes.
5. Um empregado poderá registar um novo apadrinhamento, alterando o nome de um animal.
6. Um gestor tem controlo sobre todos os dados.